



L'odyssée des créateurs de jeux

le **cnam**
Polynésie française

« Une façon ludique et interactive d'apprendre à créer des jeux vidéo »

Une première sur le Fenua, une formation en partenariat avec Ubisoft un leader mondial dans le domaine des jeux vidéo, l'Université Concordia une institution d'enseignement supérieur de renom au Canada et Knowledge One une entreprise spécialisée dans la formation à distance.

Objectifs

À la fin de ce cours, vous serez en mesure :

- D'adopter l'approche rationnelle de Game Design pour créer des jeux amusants et novateurs.
- D'améliorer leur productivité de la conception à la production.
- D'utiliser les connaissances qu'ils ont acquises sur l'approche rationnelle de Game Design et de créer leur propre concept de jeu.
- De partager un vocabulaire commun avec la communauté de pratique.
- De définir les principes et les termes utilisés actuellement par les développeurs d'Ubisoft.
- De partager de nouvelles idées et d'explorer différentes méthodes de conception.

Modalités pédagogiques

La formation, entièrement en ligne se divise de 2 actes : Approche rationnelle de Game Design et Approche rationnelle de Level Design. Le cours Approche rationnelle de Game Design est divisé en 6 chapitres et 16 missions.

Le premier acte se déroule dans un univers fictif basé sur la franchise d'Ubisoft appelée For Honor. For Honor est un jeu de combat d'action se déroulant dans un monde médiéval fantastique.

Afin d'explorer et de conquérir de nouveaux territoires, les étudiants devront s'aventurer dans différentes régions du monde.

Alors qu'ils progressent dans le cours, les étudiants découvrent l'histoire épique de Nagato, un guerrier shinobi. Tout comme lui, ils devront démontrer leurs compétences et mettront leurs connaissances au défi afin de progresser dans la première partie de L'Odyssée. L'histoire de notre héros évoluera au même rythme que leur propre parcours.

Certification

Les étudiants ayant complété les deux actes obtiendront un certificat d'achèvement du cours arborant les logos d'Ubisoft et du Cnam PF.

Séminaire

À la fin du programme de formation, un séminaire non obligatoire de 5 jours sera organisé avec Olivier Palmieri le directeur de l'atelier XR à Ubisoft Montréal. Nous aurons l'immense honneur de l'accueillir dans nos locaux du Cnam PF pour des ateliers qui serviront à approfondir les notions acquises lors du premier acte de la formation.

Public concerné

Aucun prérequis nécessaire. Destinée à toutes les personnes ayant un intérêt pour le développement des jeux vidéo.

Tarifs

24 000 XPF pour l'acte 1 (demandeur d'emploi) et 34.000 XPF (salarié)

Infos pratiques

Date du début des inscriptions : 3 juin 2019

Démarrage prévisionnel de la formation le 26 août 2019

Durée de la formation en ligne : du 26 août 2019 au 12 octobre 2019

Inscriptions

Les inscriptions se feront en ligne sur la page Facebook du Cnam PF par le biais d'un formulaire de préinscription.

Sites utiles

L'Odyssée des créateurs de jeux : <https://gamecreatorodyssey.com/?lang=fr>

Ubisoft : <https://montreal.ubisoft.com/en/>

Université Concordia : <https://www.concordia.ca/>

Knowledge One : <https://knowledgeone.ca/>

Contacts

Tél. : 40 43 25 44

Email : secretariat@cnam-polynesie.com

Facebook : CNAM PF

